

PROGRAMME DE FORMATION

Formation MASTER 3D – Usinage 3 et 4 axes

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Dessiner des pièces avec le logiciel en 2D
- Usiner les pièces dessinées ou importées en 3 ou 4 axes
- Créer des outils virtuels
- Générer des programmes à exécuter sur défonceuse à commande numérique

PUBLIC CONCERNÉ

- Personnel d'ateliers.
- Opérateurs machine.
- Technicien B.E. / B.M.
- Responsables techniques.
- Chefs d'Entreprise.

PRÉ-REQUIS

- CAP Menuiserie ou 2 ans d'expérience professionnelle en menuiserie
- Avoir quelques connaissances de base en dessin industriel ou en épure
- Utiliser régulièrement un ordinateur (Souris / Clavier)

FORMATEUR

- Technicien formateur avec un profil menuisier avec plusieurs années d'expériences sur commande numérique.
- Nos formateurs sont formés de façon régulière.
- Le formateur est assujetti à la non divulgation des process de l'entreprise.

DELAI D'ACCES A LA FORMATION

Mise en place possible dans un délai de 2 mois minimum

PERSONNE EN SITUATION DE HANDICAP

Pour toute personne en situation de handicap, merci de prendre préalablement contact avec nous pour définir les modalités de participation à cette action de formation.

MOYENS ET MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Apprentissage fondé sur la mise en pratique, progression par objectifs pédagogiques de notions croissantes.
- Alternance de présentation et de mise en pratique individuel par notion avec exercices et/ou cas de l'entreprise.
- Alternance des stagiaires sur le/les poste(s) selon le matériel fourni par la société bénéficiaire.
- Utilisation d'un ordinateur de bureau de l'entreprise
- Utilisation de la machine CN pour test de mise en production
- Pour une bonne assimilation des informations dispensées, des temps de pauses sont mise en place tout au long de la formation.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- En début de formation, les stagiaires rempliront le test de positionnement.
- Au fil de la formation, Le formateur évaluera les stagiaires par petits quiz et des exercices pratiques.
- En fin de formation, les stagiaires rempliront à nouveau le test de positionnement, pour évaluer la montée en compétence.
- A la fin de la formation, une attestation de formation sera remise à chaque participant ayant suivi la totalité de la formation.
- Les stagiaires évalueront le formateur en fin de formation (grille à chaud).
- Un débriefing oral du formateur aura lieu en fin de la formation à la société bénéficiaire.
- La société bénéficiaire se verra proposer une étude de satisfaction de l'action de formation après 1 mois de mise en situation.

DURÉE DE LA FORMATION ET MODALITÉS D'ORGANISATION

- 3 jours (Soit 24h)
- 4 personnes par session maximum
- Nos tarifs sont disponibles sur notre site web :
www.soft-id-tech.fr onglet 'Nos Formations' / 'Nos Tarifs'
Téléchargeable [ICI](#)

LIEU DE LA FORMATION

- Sur le site de la société bénéficiaire.

PLAN DE FORMATION

Formation MASTER 3D – Usinage 3 et 4 axes

Durée : 24h (Soit 6 ½ journées)

1) 4 heures

Accueil et présentation

Accès à l'espace client web.

- Où récupérer le login et le mot de passe.
- Saisir les informations de l'entreprise.
- Accès aux informations de mise à jour du logiciel.
- Récupérer les activations de vos clés de protection.
- Téléchargement du logiciel.
- Accès aux tutoriels et vidéos en italien.

Installation du logiciel.

- Fonctionnement des protections logiciels.
- Sauvegarde et restauration de la configuration logiciel.

Présentation du logiciel dans sa globalité.

- Utilisation de la souris, clavier et méthode de navigation dans l'application.
- Explication des 4 modes.
- Explication du système d'axe
- Extension des fichiers EasyWood.
- Définition d'un point dans l'espace en absolu, relatif et polaire.
- Présentation des fonctionnalités du modes dessin :
- Explication de chaque fonction de dessin (ligne, arc, cercle, rectangle...).
- La commande 'Texte' et toutes ses possibilités.
- Les Accrochage aux géométries (extrémité, Milieu...)
- Utilisation des outils de mesures.

Quiz 1 : (Axes)

2) 4 heures

Mise en pratique, tester toutes les commandes.

- Essayer une à une les commandes de dessin.
- Utiliser les fonctions accrochages pour joindre plusieurs entités.

Modification des entités : couper, allonger, ajuster, déformer...

- Essayer les modifications sur les entités dessinées précédemment.

Quiz 2 : (Intersection)

Quiz 3 : (Prolongé/Ajusté)

Les différentes méthodes pour dessiner un Polygone.

- Dessiner le polygone avec une commande ligne en coordonnées absolues.
- Dessiner le polygone avec une commande ligne en coordonnées relatives.

- Dessiner le polygone avec une commande ligne en coordonnées Polaire.
- Dessiner le polygone avec une commande ligne avec un mélange des 3 systèmes de coordonnées.
- Dessiner le polygone avec la commande rectangle et la commande raccord.
- Dessiner le polygone avec la commande Polygone.

Quiz 4 : (Polygone)

3) 4 heures

Présentation de l'exercice pratique selon support de cours.

Mise en pratique de l'exercice en mode pas à pas et explications complémentaires.

- Le contour extérieur
- Les géométries intérieures (cercles, Etoile...).
- Insertion d'un texte suivant des courbes.

Création d'un volume de base.

Inclinaison volumique des chants.

Utilisation des plans inclinés prédéfinis par le volume.

Dessin de forme et texte sur toutes les faces d'un rectangle et d'un plan incliné.

Quiz 5 : (Comment accéder à la modification d'un texte)

Présentation de la bibliothèque outils et des magasins.

Présentation de la bibliothèque de kits d'usinage.

Récupération des outils de la Commande numérique.

Configurations des outils à l'identique de la commande numérique.

4) 4 heures

Présentation des fonctionnalités du modes Usinage :

Configurations des kits de base.

Modification des kits appliqué et sauvegarde des modifications

Exercice pratique selon le support de cours :

Création d'un brut pour usinage.

Les différentes solutions pour sélectionner les entités graphiques pour association aux opérations d'usinage prédéfinies.

Quiz 6 : (Calque)

Explication des commandes d'usinage au fur et à mesure de leurs associations sur les entités dessinées précédemment.

Usinage virtuels et simulation du résultat.

Créations des kits adaptatifs.

5) 4 heures

Positionnement de la pièce sur la table machine virtuelle.
Configuration automatique et manuel des systèmes de maintien.
Validation de la disposition et des collisions par le logiciel.
Configuration des magasins outils.
Codage et temps de production.
Transfert vers la CN.
Enregistrer et chargement de projet.
Quiz 7 : (Modifier un texte et contrôler l'usinage) Mise en application des 3 jours précédents avec codage et test sur la CN pour vérification entre les mouvements virtuels et les mouvements physiques de la machine.
Exercice pratique : Création d'une pièce proche des besoins de l'entreprise.
Adapter les méthodes de travail du support de cours.

- Dessins
- Usinages
- Mise en position
- Codage

6) 4 heures

Mise en production de la pièce test.
Débriefing des erreurs des uns et des autres suites à l'usinage de la pièce test.
Présentation de la méthode multi pièces.
Mise en situation sur des pièces de production spécifique aux besoins de l'entreprise.
Importation de géométries provenant de logiciel vectoriel (DXF...).
Utilisation des calques et mise en application pour simplification des projets.
Construction d'une courbe lissée à partir de segments de droites.
Segmentation d'une courbe lissée en segment d'arc.
Quiz 8 : (Usiner une pièce d'un projet multi pièces)
Faire un FeedBack pour la hotline et Backup de sauvegarde
Restaurer la configuration.

Bilan et impression de la formation.
Remise des feuilles de satisfaction.